

Облачные технологии для разработчиков. Способ приготовления.

Игорь Лукьянов,
Хостинг Flops.ru

Чем плох традиционный хостинг?

- Все действия с серверами – через поддержку
- Сложно менять конфигурацию сервера
- Для каждого действия нужен сисадмин
- Уязвим перед отказом конкретного хоста

Чем плох традиционный хостинг?

- Настройка каждого сервера с нуля
- Нет права на ошибки при администрировании
- Распределенная архитектура — долго и дорого

Что делать?

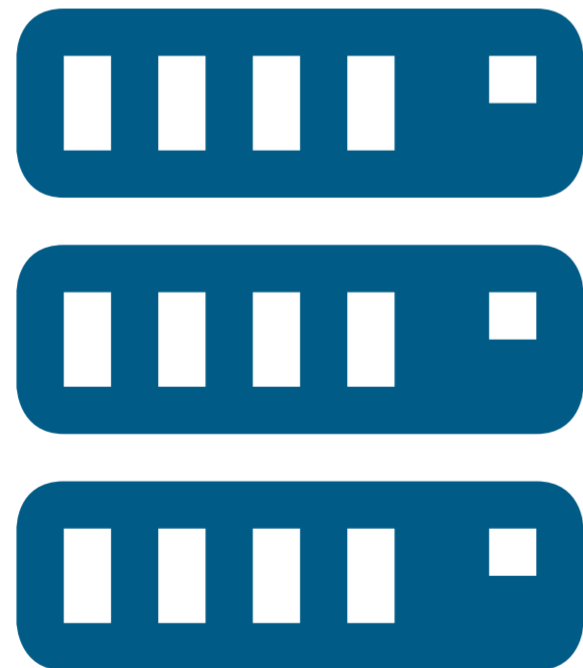
Оставить все как есть

ИЛИ

Перейти на облачные технологии

Что такое облачные технологии?

- Software-defined everything (SDN, SDS)
- Виртуализация всего:



Виртуализация аппаратных ресурсов

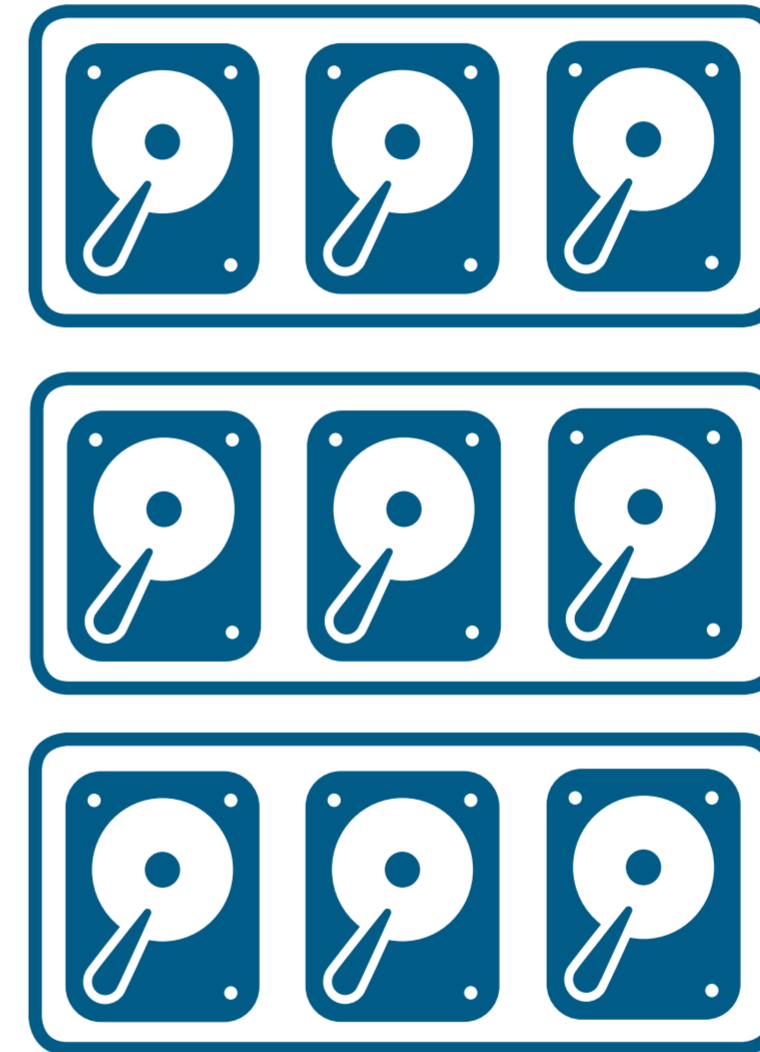
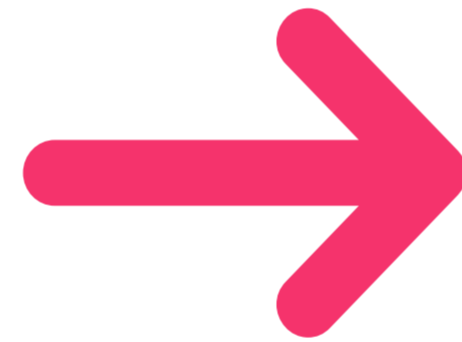
KVM, Xen, Hyper-V, OpenVZ, VMWare

База: Изоляция, Гибкое выделение ресурсов,
Множество ОС/дистрибутивов на одном хосте

Опции: Миграции, Горячий standby, Горячее
изменение ресурсов

Главное — уметь готовить!

Software-defined Storage (SDS)



Software-defined Storage (SDS)

Результат: дешевле, больше IOPS,
отказоустойчиво, легко масштабируется.

Возможности: снимки состояния,
клонирование, инкрементальные бэкапы ...

Software-defined Network (SDN)

Проблемы:

- Высокая стоимость, высокая сложность
- Традиционные подходы плохо сочетаются с виртуализацией

Software-defined Network (SDN)

Результат:

- Виртуальный аналог физической сети
- Снижение издержек, повышение отказоустойчивости

И это все?

Прикладные технологии: Высокая доступность,
Живая миграция, Георепликация, Hot standby...

Как будем оптимизировать работу?

1. Переосмысление подбора конфига
2. Использование клонирования и образов
3. Использование снапшотов
4. Максимальная изоляция сервисов

Как будем оптимизировать работу?

5. Корректировка процесса тестирования

6. Внимание к статистике

Вопросы?

[mailto: igor@lukyanov.org](mailto:igor@lukyanov.org)

